

〈해양 침적 쓰레기 이미지 데이터 해커톤〉 공고 안내

□ 행사 개요

- (행 사 명) 해양 침적 쓰레기 이미지 데이터 해커톤
- (주최/주관) (주)씨에스피아이, (주)해양기술ENG, ZDNet Korea
- (후 원) 4차산업혁명위원회
- (참가주제) 해양 침적 쓰레기 대용량 이미지 데이터를 활용한 AI 아이디어 해커톤
- (참가자격) 인공지능에 관심 있고, 사업화에 관심 있는 누구나 개인 또는 팀을 구성하여 참가 가능
- (접수기간) 2020년 11월 18일(수) ~ 2020년 11월 27일(금) 17:00
- (신청방법) ① 신청서, ② 기획서, ③ 참가 서약서
④ 개인정보 수집·이용 동의서 양식 다운로드 후 내용을 작성하여 이메일 (marinetech.aion@gmail.com) 접수
- (추진절차)
 - (1차 서류심사) 아이디어 기획서(제출 양식) 심사, 기획서는 글, 이미지, 도면, 표 등을 활용하여 자유롭게 표현 가능
 - (해커톤) 1박 2일 온라인 해커톤 참여 및 그룹별 전문가 멘토링(비대면, 온라인 화상회의로 진행)
 - (2차 동영상 발표심사) 해커톤 참여 그룹 전체 발표 심사 진행, 영상으로 촬영하여 사전 제출, 발표 시 설명에 필요한 추가자료(동영상, 제품, 설명서 등) 활용 가능
- ※ 서비스 주요내용에 대한 발표 (총 7분)
- (최종발표 및 시상식) 발표자료(자유양식) 사전 제출, 발표 시 설명에 필요한 추가자료(동영상, 제품, 설명서 등) 지참 가능 (대면, 오프라인으로 진행, 12/11(금) 코엑스 예정)
- ※ 서비스 주요내용에 대한 발표(총 10분) 및 질의응답(5분)
- (시상 및 상금) 총 3점 시상(총 상금 300만원 상당)

| 시상명 | 시상 내용 | 상금 | 시상 개수 | 상금 소계 |
|------|--------------|-------|-------|-------|
| 최우수상 | 지디넷코리아 대표이사상 | 200만원 | 1점 | 200만원 |
| 우수상 | 지디넷코리아 대표이사상 | 70만원 | 1점 | 70만원 |
| 장려상 | 지디넷코리아 대표이사상 | 30만원 | 1점 | 30만원 |

※ 시상금에 대한 제세공과금은 본인 부담

- (해커톤 프로그램) 2020. 12. 04(금) ~ 12. 05(토)

접속 프로그램 : 구루미 비즈

(참가자는 부여받은 개인 계정을 통해 로그인)

| 일자 | 시간 | 내용 | 비고 |
|-----------------|-------------|--------------|------------------|
| 1일차 12.04(금) | 11:00-11:30 | OT | |
| | 11:30-13:00 | 점심식사 | |
| | 13:00-15:30 | 팀별 해커톤 | *팀별 모니터링 |
| | 15:30-18:40 | 팀별 멘토링 | 팀당 약 30분 소요 |
| | 18:40-19:40 | 저녁식사 | |
| | 19:40- | 팀별 해커톤 | |
| 2일차 12.05(토) | 11:00-12:00 | 팀별 해커톤 | |
| | 12:00-13:00 | 점심식사 | |
| | 13:00-18:00 | 팀별 해커톤 및 마무리 | *팀별 모니터링 |
| | 18:00- | 팀별 해커톤(자율) | *추가 논의가 필요한 팀 자율 |

□ 심사계획

- (선정절차) 1차 서류심사 → 해커톤 → 2차 동영상 발표심사 → 최종심사 전형을 통해 우수 서비스 3개 선정

| 구분 | 일정 | 심사위원 | 비고 |
|-------------|-------------------------|--------------------|------------------------|
| 1차 서류심사 | 11.30.(월) | 빅데이터 및 해양분야 관련 전문가 | 10개 팀 선정 |
| 해커톤 | 12. 04.(금) ~ 12. 05.(토) | | 팀별 멘토링(비대면) |
| 2차 동영상 발표심사 | 12. 08.(화) | | 10개 팀 동영상 발표심사(비대면) |
| 최종심사 및 시상식 | 12. 11.(금) | | 선정된 3개 팀 발표 및 시상식 (대면) |

- (심사방법) 빅데이터 전문가 및 해양분야 관련 전문가로 심사위원단을 구성하여 심사 추진

- (1차 서류심사) 주제 적합성, 실현 가능성, 독창성, 효과성, 아이디어 논리성 등을 고려하여 10개 기획서 선정

<서류심사 상세 기준>

| 심사 항목 | 배점(점) | 내용 |
|----------|-------|------------------------------|
| 주제 적합성 | 30 | 아이디어와 주제의 적합성 및 해양분야 데이터 이해도 |
| 실현 가능성 | 25 | 아이디어의 구체성 및 서비스 실현 가능성 |
| 독창성 | 20 | 아이디어 및 문제 해결 방법의 참신성 |
| 효과성 | 15 | 아이디어가 이용자에게 제공하는 편의성 및 영향 |
| 아이디어 논리성 | 10 | 아이디어 및 전개의 논리성 |

- (해커톤) 서비스 구현 과정에서 발생하는 문제점 보완 및 완성도 제고를 위한 팀별 멘토링 실시
- (2차 발표심사) 주제 적합성, 서비스 우수성, 사업화 가능성, 파급성 등을 고려하여 최종 3개 서비스 결정

<발표심사 상세 기준>

| 심사 항목 | 배점(점) | 내용 |
|---------|-------|--------------------------|
| 주제 적합성 | 30 | 제시한 아이디어와 주제의 적합성 |
| 서비스 우수성 | 25 | 서비스의 독창성 및 구성의 우수성 |
| 사업화 가능성 | 20 | 서비스 관련 시장에서의 수요 전망 및 경쟁력 |
| 파급성 | 15 | 서비스가 이용자에게 미치는 긍정적인 영향 |
| 기술성 | 10 | 서비스에 적용된 기술의 논리적 타당성 |

※ 동점작은 심사항목 중 배점이 높은 항목의 고득점 순으로 우선 순위를 부여하며, 타 공모전 중복 수상 검토 후 개별 결과 통보 예정

- (최종심사) 주제 적합성, 서비스 우수성, 사업화 가능성, 파급성 등을 고려하여 3개 서비스 최종 순위 결정

<최종심사 상세 기준>

| 심사 항목 | 배점(점) | 내용 |
|---------|-------|--------------------------|
| 주제 적합성 | 30 | 제시한 아이디어와 주제의 적합성 |
| 서비스 우수성 | 25 | 서비스의 독창성 및 구성의 우수성 |
| 사업화 가능성 | 20 | 서비스 관련 시장에서의 수요 전망 및 경쟁력 |
| 파급성 | 15 | 서비스가 이용자에게 미치는 긍정적인 영향 |
| 기술성 | 10 | 서비스에 적용된 기술의 논리적 타당성 |

※ 동점작은 심사항목 중 배점이 높은 항목의 고득점 순으로 우선 순위를 부여

□ 유의사항

○ 참가자란 참가한 팀, 팀 전원, 팀 내 개별 팀원 등을 포함하며, 제안신청자는 시상식에 필수적으로 참여하여야 함

○ 발표심사 시 아이디어 기획뿐 아니라 기획한 아이디어를 간단한 시제품으로 구현할 경우 가산점 부여

○ 개인 또는 팀 단위로 접수 가능하며, 개발자(서비스 시제품 개발 및 기술 구현)는 필수인원으로 포함되어 있어야 함

○ 접수 결과 및 진행 과정에 대한 연락은 개별 통보함

○ 출품작이 타 대회 입상작, 저작권 침해, 도용, 모방, 허위 등에 해당하는 사실이 발견될 경우 참가자의 수상 이후에도 수상은 취소되며, 참가자는 상금을 반환하여야 함

○ 신청·접수 이후 공개된 아이디어는 법적으로 보호받을 수 없으며, 이를 보호받기 위해서는 신청자가 공개 이전에 직접 지식재산권을 획득하여야 함

○ 출품작의 저작권은 출품한 참가자 본인에게 있으며, 저작권에 대한 민·형사상의 책임 또한 참가자에게 있음

○ 프로토타입 및 프레젠테이션 작성을 위해 사용하는 소스(그림, 사진, 음악 등)의 사용권은 참가자 본인이 확인해야 하며, 따라서 개별 소스에 대한 원 저작자에게 이용허락 여부를 반드시 사전 확인하여야 함

○ 주관기관은 수상작을 정책수립 및 출판, 게시, 전시, 2차 자료로 가공 또는 배포하거나 홍보 등 공익적 목적으로 활용할 수 있음

□ 문의처

- (해커톤 사무국) 전화문의 070-7575-2353
이메일 marinetech.aiton@gmail.com